

## Anmeldung zu Übungsgruppen mit Wusel

Die Anmeldung läuft in zwei Schritten ab: Zuerst müssen Sie die gewünschten Übungen in Ihrem Wusel-Stundenplan **speichern**, danach dann **belegen**. Sie können sich zu maximal 4 Übungen anmelden und werden dann einer davon zugeteilt.

### A. Gewünschte Übungen im Stundenplan speichern

1. Gehen Sie auf die Wusel-Seite »Übungen Analysis 1«.
2. Machen Sie bei allen Gruppen, für die Sie sich anmelden wollen, einen Haken (Kästchen neben »vormerken«, unter der Zeit).
3. Klicken Sie dann einmal auf »markierte Termine vormerken« (egal bei welcher Gruppe).
4. Die ausgewählten Übungen erscheinen im persönlichen Stundenplan, sind aber noch nicht gespeichert (Übungen sind **weiß**).
5. Klicken Sie auf »Plan speichern« und dann auf »Zurück zur Auswahl«. Ihre Übungen erscheinen jetzt in **rot** (»nicht zugelassen«).

### B. Übungen belegen

1. Klicken Sie im Stundenplan auf »Belegen«.
2. Wenn Sie neben Analysis 1 noch andere Veranstaltungen im Stundenplan haben, für die die Belegungsfrist gerade läuft, müssen Sie eventuell folgende Punkte durchführen:
  - Wählen Sie das richtige Belegungsverfahren aus. Für Analysis 1 ist das »Gruppenbelegungsfrist« oder »Beleggruppenfrist«.
  - Wählen Sie alle Analysis 1 Übungsgruppen aus, für die Sie sich anmelden wollen (Haken im Kästchen neben »Platz beantragen«).
  - Klicken Sie unten auf »Platz beantragen«.
3. Jetzt müssen Sie jeder Übungsgruppe eine Priorität geben (maximal 4).
4. Klicken Sie auf »Platz beantragen« und dann auf »Zurück zur Auswahl«. Im Stundenplan sollten die Übungen jetzt in **gelb** stehen (»im Auswahlverfahren«). Eventuell können die Übungen auch gleichzeitig in gelb und rot erscheinen.

Nach Ablauf der Belegungsfrist werden die angemeldeten Studenten auf die Übungsgruppen verteilt, nach Möglichkeit in die Gruppe mit der höchsten Priorität. Wenn die Verteilung abgeschlossen ist, ist die Übungsgruppe, die Sie bekommen haben, in Ihrem Stundenplan **grün** (»zugelassen«). Die anderen sind wieder rot und können mit dem Kreuz neben dem Namen gelöscht werden.